# Задание на лабораторную работу

Необходимо написать программу, которая будет располагаться в boot-секторе и выполняться в реальном режиме процессора. Требования:

1. Программа должна очищать экран от всех ранее выведенных на экран символов.
2. Программа должна выполнять выводить заданную текстовую Си-строку с заданными атрибутами в заданных координатах экрана.
3. Программа должна изображать заданную фигуру с заданными параметрами в заданных координатах экрана.
4. Проект должен быть оформлен в виде набора ассемблерных файлов в каталоге.
5. Проект должен снабжаться Makefile, который будет выполнять сборку образа boot-сектора.

### Вариант 1

1. Строка «Hello, World!» в координатах 1:1, синий фон, светло-зелёный цвет. Слово «World» должно быть выделено жёлтым цветом.
2. Изобразить фигуру 'x' размером 7x7 символов с центром в координатах 10:10, состоящую из символов '\*', цвет символов — зелёный, фон — чёрный.

### Вариант 2

1. Строка «I am Computer!» в координатах 1:20, синий фон, жёлтый цвет. Слово «Computer» должно быть выделено светло-зелёным цветом.
2. Изобразить фигуру '+' размером 7x7 символов с центром в координатах 10:10, состоящую из символов '+', цвет символов — ярко-красный, фон — чёрный.

### Вариант 3

1. Строка «Boot sector demo.» в координатах 0:30, зелёный фон, чёрный цвет. Слово «sector» должно быть выделено жёлтым цветом.
2. Изобразить фигуру 'L' размером 7x7 символов, левый нижний угол должен располагаться в координатах 5:20, состоящую из символов 'X', цвет символов — белый, фон — красный.

### Вариант 4

1. Строка «Right bottom corner.» должна располагаться в правом нижнем углу, серый фон, голубой цвет. Слово «bottom» должно быть выделено светло-пурпурным цветом.
2. Изобразить фигуру 'H' размером 7x7 символов, центр должен располагаться в координатах 4:4, состоящую из символов '@', цвет символов — светло-серый, фон — синий.

### Вариант 5

1. Строка «Left bottom corner.» должна располагаться в левом нижнем углу, красный фон, жёлтый цвет. Слово «bottom» должно быть выделено белым цветом.
2. Изобразить фигуру 'T' размером 7x7 символов, центр верхней горизонтальной линии должен располагаться в координатах 4:70, состоящую из символов '%', цвет символов — голубой, фон — пурпурный.

### Вариант 6

1. Строка «Left top corner.» должна располагаться в левом верхнем углу, зелёный фон, светло-красный цвет. Слово «top» должно быть выделено белым цветом.
2. Изобразить фигуру 'E' размером 7x7 символов, центр левой вертикальной линии должен располагаться в координатах 40:12, состоящую из символов '&', цвет символов — чёрный, фон – коричневый.

### Вариант 7

1. Строка «Right top corner.» должна располагаться в правом верхнем углу, сине-зелёный фон, ярко-зелёный цвет. Слово «top» должно быть выделено ярким сине-зелёным цветом.
2. Изобразить фигуру 'P' размером 7x7 символов, центр левой вертикальной линии должен располагаться в координатах 60:10, состоящую из символов '0', цвет символов — белый, фон – пурпурный.

### Вариант 8

1. Строка «Center of screen.» должна располагаться в центре экрана, зелёный фон, ярко-красный цвет. Слово «of» должно быть выделено жёлтым цветом.
2. Изобразить фигуру 'N' размером 7x7 символов, верхний левый угол должен располагаться в координатах 4:4, состоящую из символов 'N', цвет символов — ярко-пурпурный, фон – синий.